

Rancang Bangun Sistem Informasi Penginputan Pada Koperasi Anugerah Sejati

Nur Hadisukmana

President University, Fakultas Komputer, Jl. Ki Hajar Dewantara, Cikarang Baru, Bekasi
e-mail: nurhadisukmana@president.ac.id

Abstrak — Penelitian ini bertujuan untuk membuat proses pengisian data nasabah pada Koperasi Anugerah Sejati menjadi lebih cepat dan mudah. Koperasi Anugerah Sejati belum menerapkan sistem informasi dalam menjalankan kegiatannya, sehingga untuk meningkatkan efektivitas dalam mendukung kegiatan kualitas pelayanan diperlukan suatu sistem yang dapat menangani pengolahan data nasabah, pinjaman dan pembayaran.

Kata Kunci—sistem informasi koperasi, pengolahan data

I. PENDAHULUAN

Perkembangan teknologi informasi yang cepat belakangan ini telah memasuki semua bidang kehidupan. Perkembangan ditandai dengan banyaknya pengguna komputer, baik untuk kepentingan bisnis. Segala kepentingan memerlukan teknologi informasi yang cepat, akurat dan keamanan, salah satunya dengan membangun sistem informasi.

Sistem informasi dibangun untuk mempermudah penyajian informasi kepada pemakainya. Sistem informasi banyak dimanfaatkan oleh perusahaan-perusahaan, baik manufaktur maupun jasa. Sistem informasi digunakan sebagai alat untuk pendukung pengambilan keputusan.

Kualitas merupakan salah satu faktor yang mempengaruhi konsumen untuk menentukan produk dan jasa yang digunakan. Konsumen biasanya memilih produk dan jasa yang berkualitas yaitu yang sesuai dengan keinginan dan kebutuhan. Hal ini mengharuskan setiap perusahaan untuk mengetahui keinginan dan kebutuhan konsumennya. Komitmen terhadap kualitas produk dan jasa merupakan upaya yang harus dilakukan produsen untuk memenuhi keinginan konsumen.

Koperasi Anugerah Sejati yang terletak di daerah Cikarang merupakan perusahaan jasa yang bergerak di bidang koperasi. Jasa yang diberikan adalah pinjaman uang dan pinjaman barang. Koperasi Anugerah Sejati terdiri dari beberapa departemen yang saling berkaitan dalam melakukan kegiatan pelayanan koperasi. Salah satu departemen yang menangani proses penyimpanan data nasabah dan pinjaman adalah Departemen Administrasi.

Koperasi Anugerah Sejati belum menerapkan sistem informasi dalam menjalankan kegiatannya. Setiap data nasabah dan pinjaman ditulis dalam formulir data nasabah dan

diolah menggunakan Microsoft Excel. Staff Admin harus mengolah data nasabah, pinjaman, dan pembayaran yang jumlahnya sampai ratusan record setiap bulannya, sehingga pembuatan laporan data pinjaman, nasabah dan pembayaran menggunakan program aplikasi Microsoft Excel membutuhkan waktu yang lama dan sering terjadi salah penginputan data.

Demi meningkatkan efektivitas dalam mendukung kegiatan kualitas pelayanan di Koperasi Anugerah sejati, diperlukan pengembangan suatu sistem informasi yang dapat menangani pengolahan data nasabah, pinjaman dan pembayaran. Oleh karena itu, dibuatlah Penelitian ini dengan judul “Rancang Bangun Sistem Informasi Penginputan Koperasi Anugerah Sejati”.

Permasalahan yang terjadi pada Departemen Administrasi adalah sebagai berikut:

- Proses pengolahan data nasabah, pinjaman, dan pembayaran membutuhkan waktu yang lama karena setiap data yang ada masih ditulis dalam formulir nasabah.
- Proses penginputan pembayaran atau angsuran nasabah yang masih secara manual tidak terkomputerisasi sehingga sering terjadi kesalahan perhitungan pembayaran atau angsuran nasabah
- Belum adanya program aplikasi yang terintegrasi dengan database sebagai media penyimpanan data yang mengakibatkan terjadinya kehilangan data nasabah karena semua data hanya tercatat dalam bentuk formulir nasabah serta tersimpan dalam Microsoft Excel.
- Kurangnya keamanan data sehingga seorang dapat mencuri atau mengubah data koperasi.

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

- Membuat proses pengisian data nasabah menjadi terkomputerisasi agar sistem pengolahan data nasabah menjadi lebih cepat dan mudah.
- Membuat laporan nasabah, pinjaman, dan pembayaran menjadi lebih informatif agar lebih mudah dipahami dengan tampilan tabel dan chart yang dapat membantu manager koperasi dalam membaca setiap laporan yang dihasilkan.

- Membuat sistem informasi penginputan data berbasis web menggunakan database sehingga memudahkan dalam penyimpanan data koperasi dan mencegah terjadinya kehilangan data.

II. TEORI

Koperasi berasal dari bahasa latin yaitu *coopere* atau *corporation* dalam bahasa inggris. Pengertian koperasi secara etimologi berasal dari kata *cooperation*, *co* berarti bersama dan *operation* artinya bekerja atau berusaha. Jadi *cooperation* adalah bekerja bersama-sama atau usaha untuk kepentingan bersama

Menurut Moh. Hatta dalam *sumarsono*[1], “koperasi didirikan sebagai persekutuan kaum yang lemah untuk membela keperluan hidupnya”. Mencapai keperluan hidupnya dengan biaya semurah-murahnya, itulah tujuan koperasi mendahuluka keperluan bersama, bukan keuntungan.

Pasal 1 ayat (1) Undang-Undang No.25 tahun 1992 tentang perkoperasian adalah suatu badan usaha yang beranggotakan orang-orang atau badan hukum koperasi dengan berlandaskan kegiatannya berdasar prinsip-prinsip koperasi. Di dalam Undang -Undang No.25 tahun 1992 Pasal 22 menyatakan bahwa rapat anggota merupakan kekuasaan tertinggi dalam koperasi. Dalam tujuan tersebut dapat dimengerti bahwa koperasi adalah sebagai satu-satunya bentuk perusahaan yang secara konstitusional dinyatakan sesuai dengan susunan perekonomian yang hendak dibangun di Indonesia [2].

Purwaningsih [3] menyatakan bahwa: ”Menurut Undang-Undang Koperasi No. 25 Tahun 1992 Bab II pasal 4, Fungsi dan peran koperasi sebagai berikut:

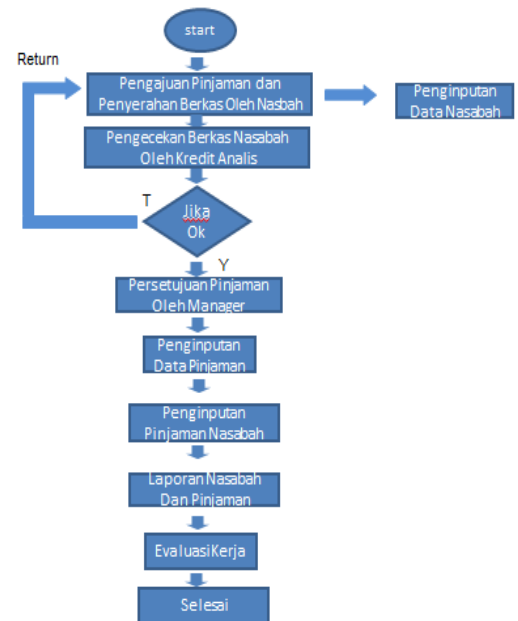
- Membangun dan mengembangkan potensi dan kemampuan ekonomi anggota pada khususnya dan masyarakat pada umumnya serta meningkatkan kesejahteraan ekonomi dan sosial mereka,
- Berperan serta secara aktif dalam mempertinggi kualitas kehidupan manusia dan masyarakat,
- Memperkokoh perekonomian rakyat sebagai dasar kekuatan dan ketahanan perekonomian nasional dengan koperasi sebagai soko gurunya

III. ANALISA SISTEM

Sistem Informasi Koperasi berbasis web dibuat untuk menginput data nasabah dan pinjaman nasabah. Aplikasi ini mempermudah pekerjaan koperasi. Simulasi pinjaman sangat penting karena untuk mempermudah penjelasan sistem pinjaman kepada nasabah dan reporting yang mudah dibaca sehingga dapat mempermudah evaluasi kerja. Maka diharapkan sistem ini nantinya bisa menampilkan :

- Daftar nama customer baru.
- Daftar pokok pinjaman yang dapat ditambahkan sehingga dapat memperbaharui pokok pinjaman jika tidak sesuai dengan ketentuan koperasi.

- Daftar lama pinjaman yang dapat ditambahkan sehingga dapat memperbaharui lama pinjaman jika tidak sesuai dengan ketentuan koperasi.
- Daftar pinjaman uang dan barang yang dapat ditambahkan, dihapuskan, history angsuran, dan pembayaran angsuran
- Simulasi pinjaman yang dapat mempermudah pinjaman koperasi.
- Laporan yang berbentuk chart dan table yang bisa diexport ke excel sehingga manager mempermudah evaluasi kerja koperasi.
- Daftar target tahunan sehingga koperasi dapat membuat target yang harus dicapai setiap tahunan dan dapat melihat apakah target sudah tercapai atau belum.



Gambar 1. Flowchart sistem koperasi

Berdasarkan hasil analisis sistem informasi yang berjalan, maka diajukan sistem informasi usulan yang khusus untuk menangani kebutuhan penginputan data nasabah di Koperasi Anugerah Sejati. Berikut ini adalah daftar kebutuhan sistem informasi penginputan data di Koperasi Anugerah Sejati yang diusulkan dalam Tabel 1.

Tabel 1. Kebutuhan Sistem Informasi Usulan

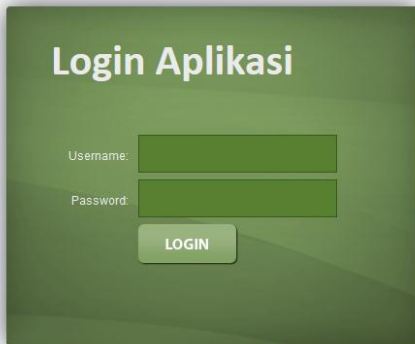
<i>Project Name</i>	Sistem Informasi Penginputan data nasabah
<i>Business Recruitment</i>	Sistem Informasi yang khusus untuk menampilkan data nasabah dan pinjaman.
<i>Business Needs</i>	1. Terwujudnya sebuah aplikasi yang dapat membantu proses penginputan data.

	2. Terwujudnya sebuah aplikasi yang dapat memberikan informasi terkait dengan laporan nasabah dan pinjaman.
<i>Business Value</i>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Mengganti pengiputan laporan yang menggunakan microsoft excel dengan komputerisasi. Mampilkan bentuk laporan yang lebih menarik. 2. Mempermudah dalam pengolahan laporan nasabah dan pinjaman.

IV. IMPLEMENTASI PERANGKAT LUNAK

Implementasi Antarmuka

Implementasi Antarmuka dibagi menjadi beberapa bagian yaitu sebagai berikut :



Gambar 2. Halaman Login

Halaman homepage adalah halama utama setelah user berhasil login ke aplikasi sistem informasi koperasi.

Halaman Nasabah adalah halaman untuk melihat data nasabah. Admin bisa menambahkan nasabah baru, mengedit dan menghapus data nasabah dapat dilihat pada Gambar 4 dan 5



Gambar 1 Tampilan Halaman Homepage



Gambar 4. Tampilan Nasabah



Gambar 5 Tampilan Add Nasabah

Halaman Pokok Pinjaman adalah halaman untuk melihat data pokok pinjaman. Admin bisa menambahkan pokok pinjaman baru, mengedit dan menghapus data pokok pinjaman dapat dilihat pada Gambar 6.



Gambar 6. Tampilan Halaman Pokok Pinjaman

Halaman Lama Pinjaman adalah halaman untuk melihat data lama pinjaman. Admin bisa menambahkan lama pinjaman baru, mengedit dan menghapus data lama pinjaman dapat dilihat pada Gambar 7.



Gambar 7. Tampilan Halaman Lama Pinjaman

Halaman Pinjaman Uang adalah halaman untuk melihat data pinjaman uang. Admin bisa menambahkan pinjaman uang baru, pembayaran angsuran, lihat angsuran dan menghapus data pinjaman uang.



Gambar 8. Tampilan Pinjaman Uang



Gambar 9. Tampilan Add Pinjaman uang



Gambar 10. Tampilan Lihat Angsuran Pinjaman Uang



Gambar 11. Tampilan Pembayaran Pinjaman Uang

Halaman Pinjaman Barang adalah halaman untuk melihat data pinjaman barang. Admin bisa menambahkan pinjaman barang baru, pembayaran angsuran, lihat angsuran dan menghapus data pinjaman barang.



Gambar 12. Tampilan Halaman Pinjaman Barang



Gambar 13. Tampilan Add Pinjaman Barang



Gambar 14. Tampilan Lihat Angsuran Pinjaman Barang

ANGSURAN

DATA → ANGSURAN

Tanggal : 24-02-2016
 Nama : Akhmad Dharna
 Alamat : Senua Raya, Sawangan Depok 1

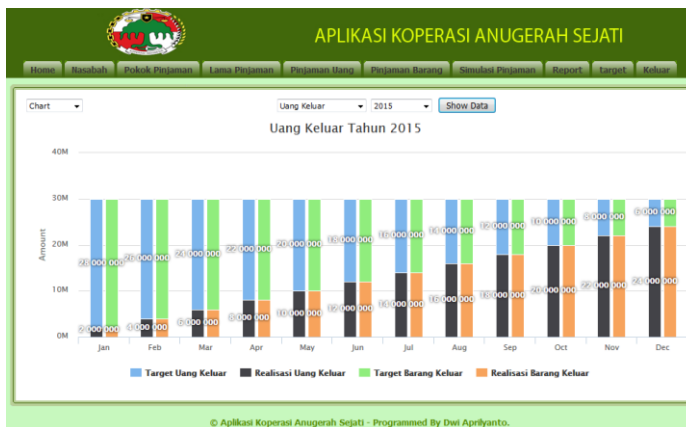
Polok Pinjaman : 3000000
 Lama Angsuran : 12 Kali
 Bunga : 2 %
 Angsuran : 310000
 Pembayaran Angsuran Ke - : 1
 Sisa Angsuran : 11 Kali
 Tanggal Jatuh Tempo : 06-12-2015
 Denda : 80 Hari
 Jumlah Denda : 480000
 Total Bayar Angsuran : 790000

Simpan Batal

© Aplikasi Koperasi Anugerah Sejati - Programmed By Dwi Apriyanto.

Gambar 15. Tampilan Pembayaran Pinjaman Barang

Halaman Report adalah halaman untuk menampilkan report. Admin dapat membuat report yang keluar atau uang masuk yang ingin ditampilkan reportnya.



Gambar 16. Tampilan Halaman Report

V. KESIMPULAN

Berdasarkan hasil pengumpulan, pengolahan, analisis data dan perancangan system, maka dapat diambil kesimpulan bahwa:

- Sistem informasi koperasi berbasis web ini dapat mempercepat dan mempermudah proses pengolahan data karena memiliki fitur search, pembayaran, list pembayaran, simulasi pinjaman, dan reporting.
- Sistem informasi koperasi dengan berbasis web ini mampu menampilkan penyajian laporan yang lebih informatif dalam bentuk tampilan table dan chart yang mudah dipahami oleh manager koperasi.
- Sistem informas koperasi dengan berbasis web sudah menggunakan database yang dapat mempermudah dalam melakukan penyimpanan data dan mencegah terjadinya kehilangan data.

REFERENSI

- [1] Sumarsono, Sonny. 2003. Sumarsono. Yogyakarta: Graha Ilmu.

- [2] Subandi.2009. Ekonomi Koperasi (Teori dan Praktik). Bandung : Alfabeta
- [3] Purwaningsih, Indah, 2001,Belajar Akuntansi, jilid 3, Erlangga, Jakarta

